Een speler krijgt per beurt 4 actiepunten (AP) welke hij kan spenderen. Elke actie heeft een overeenkomstige AP-kost om te worden uitgevoerd. Een speler kan uit alle beschikbare acties kiezen en betaalt de overeenkomstige AP-kost om deze actie uit te voeren. Een actie mag meer dan eens per beurt worden uitgevoerd, zolang de AP-kost per actie betaald wordt. Speler kunnen ook passen. Niet gespendeerde AP worden beurt per beurt opgespaard. Een speler mag cumulatief maximaal 4 AP opsparen op het einde van zijn beurt. Neem een actietegel voor elk overgedragen AP. In de volgende beurten kan je deze actietegels spenderen als bijkomende AP om acties uit te voeren.